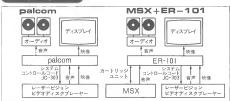
### Computer and LaserDisc Game \$\$098-0008

# インター・ステラ

# INTER STELLAR How To Play

このディスクは、オーディオチャンネルの一部にコンピュータプログラムが記録されています。

#### SET UP

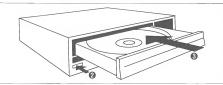


①結線をチェックしてください。

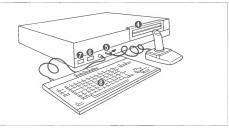
■詳しくは PX-7 の取扱説明書をご参照ください。 MSX +ER-101 の場合は、

ER-101 の取扱説明書をご覧ください。

■お手持ちのステレオに接続すれば大迫力サウンドでお楽しみいただけます。



②ブレーヤー、ディスプレイの電源を入れます。 ③ディスクをセットします。



④カートリッジスロットに何も入っていないことを確認します。

⑤ MSX 用のジョイスティックがあれば PX-7 の コントローラー I に接続します。

⑥ PX-7 のビデオ・オーディオスイッチをノーマルにします。

① PX-7 の電源を入れ、 P-BASIC を選択します。

⑧ PX-7 のキーボードから □ A □ □ □ □ □ □ とタイプします。

■プレーヤーが回り始め、コントロールプログラムをロードし、ゲームが始まります。

■ "Data Read Error" のメッセージが表示された場合はディスクをクリーニング (図ディスクのクリーニング 参照) して、③から始めてください。

■ "Device I/O Error" のメッセージが表示された場合は①から始めてください。

#### PLAY

意涼とした宇宙の砂漠、光り輝く氷の惑星、幻想的なオーロラ空間、無数の迫り来る侵略者違のスペース・シップ……。

インター・ステラは、対空、対地攻撃戦闘機 "フェラルドランサー" に乗り、耐戦闘機、爆撃機、地上基地、 戦車……等侵略者を対空ミサイルと対地ナバームで撃破し、未来都市 aから惑星 E を目指すスペース・アク ションゲームです。

⑨プログラムのロードが終わりますと、PUSH SPACE-KEY OR TRIGGER | と表示されます。キーボードのスペースキー、あるいはジョイスティックのトリガーボタン | を押せば戦闘開始です。

■戦戦闘機の体当たり攻撃や、機弾、ミサイル、ホーミング・ミサイル(追尾型ミサイル)攻撃を避けながら、 戦闘機、爆撃機、ロケット弾は対空ミサイルで、地上に出現する基地や戦車は対地ナバームで撃破してくだ さい。





戦闘機、爆撃機、ロケット弾は4機編隊で来襲し ますが、全機撃破すると ボーナス・ポイントを得 られます。

■"フェラルドランサー"はゲーム開始時3機ですが、得点が20,000点を超えると I 機増えます。以後、100,000点、180,000点と80,000点ゲインするごとに I 機増えます。

#### **OPERATION**

(母\*ウェラルドランサー\*の操縦は、カーソルキー、あるいはジョイスティックのグリップを動かすことで行います。まサイル発射は、スペースキー、あるいはジョイスティックのドリガーボラン・を押します。サバー 名祭材は、グラフィックキー(「GRAPH ナー)、あるいはジョイスティックのトリガーボランを手伸します。
■MSX用のジョイスティックには、トトリカー機能のタイプAと2トリガー機能のタイプ8の2種類があり

ます。トリガーを押してもナパームが発射されないものは、タイプ A ですので GRAPH キーをご使用く ださい。

なお、地上の触がいない場合、ナパームは発射できません。ミサイル、ナパームは、入力キーを押し続ける と連発で発射します。

(フェラルドランサー・コントロール)

1 カーソルキー □・□ ジョイスティック 3	2 カーソルキー [6] ジョイスティック 7	3 カーソルキー 、 ) ジョイスティック 2	4 カーソルキー □ 、 □ 3 ジョイスティック 4
→ △	<b>△</b>	→ 42	→ 251-
右へ移動	左へ移動	右を向いて右へ移動	左を向いて右へ移動
5 カーソルキー 🕞 、 🗔 ジョイスティック 6	6 カーソルキー 🔍 🕦 ジョイスティック 8	カーソルキー	ジョイスティック
右を向いて左へ移動	左を向いて左へ移動	î	8+11 1 1+2
石を向いて在へ移動	在を同いて在へ移動	<b>6 6</b>	7 🗆 ← 🔘 → 🖂 3

#### QUIT

⑪ PUSH SPACE-KEY OR TRIGGER | と表示されている時、 CTRL キーを押しながら STOP キーを押します。

#### COMPUTER PROGRAM SPEC

プログラム名: STELAR 分類: アクションゲーム 使用メモリー容量: 32 K 使用言語: マシン語 ロード方法: CALL LDレ スタート方法: オートスタート オペレーション: キーボードまたばジョイスティック

#### HARDWARE SYSTEM

コンピュータ:バイオニア・バーソナルコンピュータ pelcom PX-7、PX-V7、また は MSX EXPANSION PROCESSOR ER-101と MSX 仕様のパーソ ナルコンピュータ

レーザービジョンビデオディスクブレーヤー: CLD-9000、LD-7000、LD-5000、 LD-V500、LDP-250CD、LDP-150、 LV-5000DS、LV-1000

周辺機器:ディスプレイ ジョイスティック使用可

制作: 船井電機株式会社

## ディスクのクリーニング

汚れたディスクを再生すると、コンピュータプログ ラムの読み込みに支障をきたしたり、本来の画質、 音質を損ないます。汚れは必ずクリーニングしてか ら使用してください。

その場合、柔らかい布でディスク表面に付いたホコリや汚れを軽くふきとるようにしてください。別売のディスククリーニングキットJV-Iを使用すれば、いっそう効果的に汚れを取り除くことができます。レコードスプレー、帯電防止剤などは使用できません。またベンジン、シンナーなどの揮発性の薬品も使用しないでください。





このテェスクはオーティオチャンネルの一部にコンヒュータフロクラムか記録されています。
このフログラムの仕様は予告な、変要することがありますのでごう家。たださい。
このディスクを、無所で複製、放送、上映、公園演奏、レンタルすることは法律により禁じられています。